



PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

Anno Scolastico 2020 / 2021

Classe/Sede: 1A - ITI

Docente: prof. Ing. Dalla Gassa G.

Codocente (ITP): prof. Urbani T.

Materia insegnata: Tecnologie Informatiche

Testi adottati: Camagni P. e Nikolassy R., TeknOpen, Hoepli, 9788820388621

Materiale complementare: presentazioni messe a disposizione dal docente di teoria sul registro elettronico (sezione Didattica), presentazioni e video messi a disposizione dal docente pratico sulla piattaforma e-learning (pagina del corso). Gare Bebras (collegamento ipertestuale del sito web presente sulla pagina del corso in e-learning). Gioco Binary Game (collegamento ipertestuale del sito web presente sulla pagina del corso in e-learning), Fast Fingers (link su e-learning), Typing Academy (link su e-learning).

CONTENUTI DISCIPLINARI

Parte teorica:

Definizione di Informatica. Le professioni dell'ICT. Le attività di una macchina o dispositivo. Differenza tra dato ed Informazione. Definizione di algoritmo ed esempi. Hardware, software e firmware. La scheda madre. I componenti della scheda madre. Le periferiche. Gli hard disk ed altri dispositivi di memoria. NAS e cloud service. Differenza tra input, output ed elencazione in riferimento ad un Personal Computer – Smartphone – tablet o altra macchina/dispositivo. La RAM, la CPU ed il modello di Von Neumann (descrizione e funzionamento). I bit, byte e loro multipli/sotto-multipli. Le conversioni tra diversi alfabeti: binario <> decimale ed esadecimale <> decimale. I sistemi operativi. Il sistema di gestione dei file e delle cartelle. Principali estensioni dei file (documenti di testo, fogli di calcolo, presentazioni, immagini, audio, video, archivi compressi). Introduzione alla rete Internet ed il servizio Web.

Parte pratica:

Regolamento del laboratorio, Ergonomia, la posta elettronica (mittente, destinatario, copia conoscenza, copia conoscenza nascosta, oggetto, corpo della mail formale ed informale, avviso di ricezione e lettura, allegare file), LibreOffice Writer (pagina, paragrafo, formattazione del testo, margini, allineamento del testo, interlinea, inserimento e modifica proprietà di visualizzazione delle immagini, fontwork), LibreOffice Calc (celle, formule, funzioni come somma, media..., riferimenti assoluti e relativi, funzioni condizionali come se, conta.se, formattazione condizionale, grafici, ordinamenti, filtri), GIMP (funzionalità di base, livelli, funzioni di ritaglio, strumento clona), primi comandi da linea di comando del terminale, LibreOffice Impress (diapositive, modelli, creazione di una presentazione), primi programmi in Scratch.

Argomenti complementari: Adriano Olivetti, Federico Faggin, visione e discussione del docu-film "I pirati della Silicon Valley", visione e discussione del docu-film "War Games".

Valdagno, 25/05/2021

*Firma degli studenti
rappresentanti di classe*

Letto ed approvato

Firma dei Docenti

Prof. Ing. Dalla Gassa Giovanni

Prof. Urbani Tommaso

