



## PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

Anno Scolastico 2020 / 2021

**Classe/Sede:** 5D1 ITI

**Docente:** Slaviero Matteo

**Codocente (ITP):** Urbani Tommaso

**Materia insegnata:** TPSIT

**Testi adottati:** Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni, Giorgio Meini, Fiorenzo Formichi

### CONTENUTI DISCIPLINARI

MODULI DIDATTICI	COMPETENZE DISCIPLINARI RELATIVE A CIASCUN MODULO	TEMPI
Ripasso di C, thread e processi	Elementi alla base del linguaggio, programmazione procedurale, programmazione concorrente di thread e processi allocati dinamicamente. Accenni di comunicazione tra processi.	Novembre- Dicembre

<p>Socket programming in linguaggio C per sistema operativo Linux</p>	<p>Architettura client-server in linguaggio C utilizzando i socket, sia usando il protocollo TCP che UDP. Far comunicare due applicazioni attraverso questi protocolli.</p>	<p>Gennaio 0</p>
<p>Linguaggio di programmazione Java</p>	<p>Fondamenti del linguaggio, similitudini con C# (visto in terza e in quarta), ripasso della programmazione ad oggetti. Saper padroneggiare ereditarietà ed altri meccanismi dell'OOP.</p>	<p>Febbraio 0</p>

Socket programming in linguaggio Java	Utilizzo delle librerie offerte dal JDK per la programmazione di rete a livello trasporto. Programmazione di server concorrenti, gestione multithreaded di ogni client che si connette. Analisi dell'incremento di prestazioni dato dalla concorrenza.	Febbraio- Maggio
Web-service di tipo REST	Cenni teorici su REST, riconoscerne i vantaggi e gli svantaggi.	Maggio

Valdagno, 1 Giugno 2021

*Firma degli studenti  
rappresentanti di classe*

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*Firma dei Docenti*

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_